# Plan voor IPASS

Naam: Noah Titarsole

Studentnummer: 1740421

Email: noahtitarsole@gmail.com

Datum: 13-6-2019

Ik ga gebruik maken van de volgende hardware:

Een oled scherm (<http://technische-informatica.nl/ti-lab-shop/oled%201.html>). Ik weet niet precies wat het typenummer is dus ik heb geen idee of er een datasheet beschikbaar is. Wel weet ik dat deze display werkt met deze library uit hwlib: <https://github.com/wovo/hwlib/blob/master/library/peripherals/hwlib-glcd-oled.hpp>

Een acceleration module. Ik weet nog niet zeker welke ik ga gebruiken maar ze hebben allemaal een datasheet wat te downloaden is op <http://technische-informatica.nl/ti-lab-shop/>

Ik ga een library maken die de data van de accelerator uitleest, waardoor ik denk dat de library voldoende uitdagend is.

De naam van mijn applicatie is ballmaze. In deze applicatie moet je een bal door een doolhof heem maneuvreren. De bal wordt bestuurd door beweging. Ik denk dat de applicatie voldoende uitdagend is omdat ik ervoor moet zorgen dat de bal niet door de muren heen gaat en de bal de goede kant op beweegt.

Eerst ga ik proberen om de sensor uit te lezen. Dit lijk mij het belangrijkste deel. Daarna ga ik het scherm werkend krijgen. Daarna kan ik laten zien dat ik een werkende library heb door de uitvoer van de sensor te gebruiken om vormen op het scherm weer te geven. Daarna ga ik ervoor zorgen dat ik een bal heb die beweegt en botst. Daarna zorg ik ervoor dat de data van de sensor gebruikt wordt om de bal te bewegen. Daarna kan ik laten zien dat ik dit ook werkend kan krijgen op een OLED-scherm. En als laatste maak ik een doolhof. Als een deel niet werkt zal opleveren wat wel werkt.